Мищенко Владимир Васильевич

Физическая культура

1 Ж класс

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| № п/п | Дата | Тема | | Ресурс | Домашнее задание | Форма отчёта |
| план | факт |
| 1 | 13.04.2020 | Подвижные игры Игры на закрепление и совершенствование навыков бега (разучивание игры «К своим флажкам»). | Подвижные игры Игры на закрепление и совершенствование навыков бега (разучивание игры «К своим флажкам»). | Подвижная игра «Хвостик» <https://www.youtube.com/watch?v=avEEbZ4l5II> Разучить правила игры  <https://www.youtube.com/watch?v=pLT1ZiVBaK0>  Выполнить комплекс упражнений |  | 1. Volodyamischenko@yandex.ru |
| 2 | 15.04.2020 | Игры на закрепление и совершенствование развития скоростных способностей (разучивание игры «Пятнашки»). | Игры на закрепление и совершенствование развития скоростных способностей (разучивание игры «Пятнашки»). | РЭШ  Урок 9  <https://resh.edu.ru/subject/lesson/5739/start/169041/>  техника челночного бега [<https://www.youtube.com/watch?v=atjbQONYfF8> s](https://www.youtube.com/watch?v=llrVH-qFiBs)  ГТО |  | 1.Статистические данные Школьного курса уроков «РЭШ»  2. Volodyamischenko@yandex.ru |
| 3 | 17.04.2020 | Игры на закрепление и совершенствование навыков в прыжках | Игры на закрепление и совершенствование навыков в прыжках | РЭШ  Урок 12  <https://resh.edu.ru/subject/lesson/4078/start/169103/>  Прыжок в длину с места <https://yandex.ru/efir?stream_id=4649e1aac216d4c5a560be4474ee0198> Выполнить комплекс упражнений |  | 1.Статистические данные Школьного курса уроков «РЭШ»  2. Volodyamischenko@yandex.ru |
| 4 | 18.04.2020 | Игры на закрепление и совершенствование метаний на дальность и точность. | Игры на закрепление и совершенствование метаний на дальность и точность. | РЭШ  Урок 11  [<https://resh.edu.ru/subject/lesson/4063/start/169082/>/](https://resh.edu.ru/subject/lesson/4078/start/169103/)  Метание <https://www.youtube.com/watch?v=EvGsigwsbss> ГТО |  | 1.Статистические данные Школьного курса уроков «РЭШ»  2. Volodyamischenko@yandex.ru |